

REPORTAJE

LA ALMANSEÑA QUE ILUMINA VIDEOJUEGOS

REDACCIÓN / I.M. / ALBACETE

Desde este martes está disponible en nuestro país en la plataforma de distribución digital de videojuegos para ordenador, *Steam*, el videojuego *Dune: Awakening* y en el que la almanseña, Ana Belén Hernández Tornero, ha sido la encargada de proporcionar la iluminación, tanto exterior como interior, en los escenarios de este videojuego a través de diferentes técnicas con el objetivo de contar una historia que sea percibida por el usuario de un modo concreto.

En opinión de Ana Belén Hernández, que participó en este videojuego en calidad de *Senior Lighting Artist*, «para llevar a cabo la iluminación en un videojuego es fundamental contar con un fuerte conocimiento artístico sobre el color, la composición y la narrativa visual. Un artista de la iluminación debe reforzar el *gameplay*, alcanzar las metas de la dirección artística, y todo ello, bajo las restricciones artísticas que conlleva trabajar con renderizado en tiempo real y cuya tecnología, por otra parte, se puede decir que avanza a pasos agigantados».

«Como fan de las películas de *Dune* de Denis Villeneuve y la dirección de fotografía de Greig Fraser, trabajar en un juego dentro del universo *Dune* era una oportunidad que no podía dejar pasar. Este proyecto lo veía como un desafío, el de participar en un juego de gran escala, donde mi trabajo y el de mis compañeros, se comparte con miles de jugadores, y de ello se puede decir que estoy muy agradecida», afirmó esta almanseña, la cual ya ha tenido, por otra parte, la oportunidad de conocer las primeras opiniones, además «bastante positivas» sobre su trabajo y sobre el videojuego y que está a la venta al precio de 49,99 euros.

Para Ana Belén, que estudió Arquitectura y realizó el Master en Arte 3D para videojuegos en el centro universitario U-tad de Madrid, este trabajo, no obstante, no es el primero que lleva a cabo en este campo, pues ha trabajado en Ubisoft, en su sede de Bulgaria, donde participó, según recuerda U-tad, como *Lighting Artist* en proyectos como *The Division 2* y *Assassin's Creed Valhalla* durante aproximadamente tres años, así como en el estudio japonés *Shapelarm*, en el departamento de iluminación, donde trabajó en *Flintlock: The Siege of Dawn*, entre otros, hasta que en el año 2024 se unió a *Funcom* como *Senior Lighting Artist* para colaborar en *Dune: Awakening*, uno de los videojuegos más ambiciosos de esta franquicia y que, como ya se ha mencionado, está disponible para PC con Windows desde este martes, pues su versión para PS5 y Xbox Series S y X está prevista para más adelante.

Dune: Awakening es «un juego de supervivencia multijugador a gran escala donde tendremos que sobrevivir al planeta más peligroso del universo, convertir la supervivencia en grandeza y desafiar el poder de todo un imperio», comenta esta almanseña.

Al margen de lo que dé de sí este videojuego, según la consultora *Bain & Compa-*



CENTRO UNIVERSITARIO U-TAD

Ana Belén Hernández se encargó de la iluminación interior y exterior a 'Dune' que, desde el martes, está disponible en la plataforma de distribución digital 'Steam'

ny, el sector de los videojuegos se prevé que crezca un seis por ciento anualmente, alcanzando los 257 mil millones de dólares, o lo que es lo mismo, alrededor de 230.819 millones de euros en el año 2028. Asimismo, según U-tad, de acuerdo con el último *Libro Blanco del Desarrollo Español de Videojuegos 2024*, publicado por la asociación española de empresas productoras y desarrolladoras de videojuegos, en 2023, el videojuego español facturó 1.425 millones, un incremento del tres por ciento respecto de 2022, y contabilizó 10.259 empleos directos, un aumento del 10 por ciento respecto al año anterior, siendo las previsiones para el próximo 2027 de 1.674 millones de facturación y 12.822 puestos de trabajo directos en España.



CHIRIBITAS

UN ACUERDO POR EL BIEN DE TODOS

»» Dicen que si hay buena voluntad y predisposición por ambas partes, los problemas se acaban solucionando. Y parece que eso es lo que ha pasado en el tema de la posible huelga de los trabajadores de limpieza de la ciudad. A final hubo acuerdo y no saldremos en los telediarios a nivel nacional por ser un a ciudad sucia.

La provincia lidera un mal ranking

»» Albacete ha sido una las provincias más perjudicadas por el ranking en España. Las 40.000 hectáreas lo dicen todo y ahora los agricultores separan recibir las ayudas necesarias para evitar que se vayan a pique. El problema es que no todos están asegurados.

Villarrobledo se preocupa por la seguridad

»» El Ayuntamiento ofrecerá 15 nuevos puestos de trabajo municipales, entre ellos uno de subinspector de la Policía Local, por lo que habrá tres. Parece que la seguridad es un tema importante para Villarrobledo, porque con este serán tres los subinspectores.

El Albacete Basket trabaja para inscribirse en la liga

»» Tras una temporada complicada en la que logró la permanencia en el último partido, los dirigentes del Albacete Basket trabajan para formalizar la inscripción en Segunda FEB de cara a la próxima campaña. Una inscripción que se abarata si se tienen seis jugadores nacionales. Una buena medida para promocionar a nuestros talentos.

